

## Tekstin kaiverrus Surfcamissa

Tee ensin haluamasi teksti valitsemalla Surfcamissa Luo → Teksti/Mitoitus → Teksti  
Valitse Fontti tyypiksi StrokeFontti jos haluat tehdä yksinkertaisia tikkukirjaimia tai TrueType jos haluat tehdä kirjaimia joilla on paksuutta. Ä ja Ö kirjaimia ei voi tehdä Surfcamissa. Sen sijaan ne on tehtävä A ja O kirjaimilla ja piirrettävä pisteet niiden päälle.

Kun olet tehnyt haluamasi tekstit ne täytyy räjäyttää ennen kuin niille voi tehdä työstöratoja. Valitse Surfcamissa Editoi → Teksti/Mitoitus → Räjäytä ja valitse sitten kaikki tekstit joille haluat tehdä työstöratoja.

Kaiverrus tehdään profiilityöstönä räjäytetylle tekstille. TrueType fontilla tehtyä tekstiä voi työstää myös taskuna tai jos haluaa että teksti jää koholle voidaan piirtää tasku ympärille siten että teksti jää saarekkeeksi taskun sisälle.

Kun teet tekstejä tikkukirjaimilla eli Stroke fonteilla laita nämä asetukset kun teet niille työstöratoja:

- Lastuamistapa Päällä jolloin työkalu kulkee suoraan viivojen päällä ts. työkalua ei kompensoida kummallekkaan puolelle.
- 2-aks optioista Törmäystarkastelu=Yksi, ettei kirjaimista jää joitain osia työstämättä.
- 2-aks optioista Erottelu tyyppi=Ei, ettei kirjainten työstö hyppisi edestakaisin.

SURFCAM 2-aks profiili - Luo uudelleen työkalurata

Työkalu informaatio | Työstön ohjaus | Materiaali | 2-aks optiot

Lastuamistapa: Päällä

Käyrän toleranssi: 0.0250

Pikaliiiketaso: 25.0000

Turvakorkeus: 5.0000

Geometria: Ylhäällä

Kartiokulma: 0.0000

Työkalun kompensatio: Surfcam

SURFCAM 2-aks profiili - Luo uudelleen työkalurata

Työkalu informaatio | Työstön ohjaus | Materiaali | 2-aks optiot

Suurin syöttö välissä: 4.0000

Jyrsinsäde

Pikaliiiketaso etäisyys: 25.0000

Turvakorkeus: 5.0000

Rata & Saari syvyydet: Vakio

Törmäystarkastelu: Yksi

Tkal komp. ylhäällä: Ei

Syöttönopeus välissä: Syöttönopeus

Syvyys ensin: Jaa

Viimeistelykierto: Viimeinen syvyys

Taskun nestausyvyys: Kaikki suljetut

Syvyys: 1

Erottelu tyyppi: Ei

Tkal pituus kirjastosta: Ei

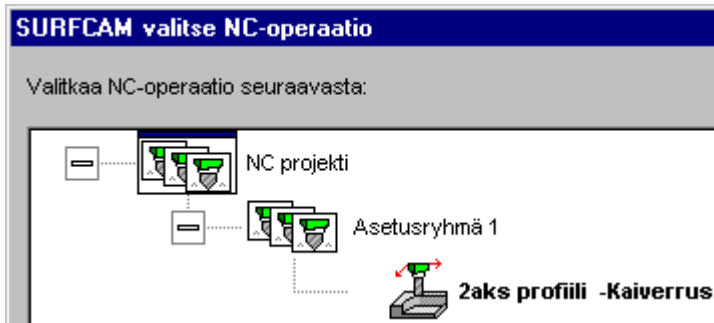
Näytä tunkeuma: Jaa

Sis/Ulostulokulman toleranssi: 5

Suora tunkeuma saarilla: Jaa

Kohdistu alim. tunkeumaan: Ei

Jos halutaan kaivertaa tekstejä pinoille se tehdään siten että teksti työstetään 2-akselisena edellä kerrotulla tavalla ja 2-akselinen rata projisoidaan pinoille. Projisointi suoritetaan valitsemalla NC → 3-akselia → Projektio. Surfcam pyytää ensin valitsemaan pinnat joille projisoidaan ja sitten työstörata joka projisoidaan.



Valitse tekemäsi 2-aks tekstin-työstörata.

Laita Lisää Z-arvot=Jaa, jolloin teksti kaiverretaan pinnan sisään saman syvyyden verran kuin millä 2-akselinen työstörata on tehty.

