

Kappaleen suuntaus 3-pisteen avulla

Suunnataksesi epämääräisessä asennossa olevan kappaleen kolmen pisteen avulla pienennä kappale näytöllä niin että se peittää vain kolmasosan Surfcamin näytöstä ja siirrä se näytön vasempaan laitaan.

Aloita kappaleen suuntaus valitsemalla Surfcamissa Työkalut > Kappaleen suuntaus Surfcamin näytölle tulee Kappaleen suuntaus-ikkuna. Siirrä sitä tarvittaessa oikealle, pois näytöllä olevan kappaleen päältä. Niin että se ei peitä sitä ja pääset valitsemaan siitä haluttuja pisteitä.

Kappaleen suuntaus

Suuntaa kappale näkymään 1: Näkymä päältä ← 0

Näkymättömät tasot mukaan Valitsemattomat tasot mukaan

Askel 1 Valitse näkymä

Valitse olemassaoleva näkymä 2: Näkymä edestä

Pyöritä nykyisessä näkymässä

Kolme pistettä ← 1

Valitse geometria ← 2

Pyöritys asetukset

Kulma (vp) 0.0

0. Valitse näkymäksi **johon** haluat kappaleen suunnata. 1: Näkymä päältä

1. Valitse näkymäksi **josta** haluat kappaleen suunnata. **Kolme pistettä**

2. Klikkaa **Valitse geometria** ja valitse kuvasta loppupiste-tarttujan avulla ensiksi X-alkupiste, toiseksi X-suunta ja kolmanneksi Y-suunta

3. Valitse origo klikkaamalla **Valitse paikka** ja valitse kuvasta piste jonka haluat menevän Surfcamin origoon, eli nollapisteeseen.

4. Valitse **Esikatsele** nähdäksesi kappaleen suuntauksen lopputuloksen.

5. Valitse **OK** jos kappaleen lopputulos on oikein tai **Palauta** jos haluat määritellä kappaleen suuntauksen uudelleen.

Askel 3 Valitse origo

X -55.50689888

Y 25.39954784

Z 46.16319354

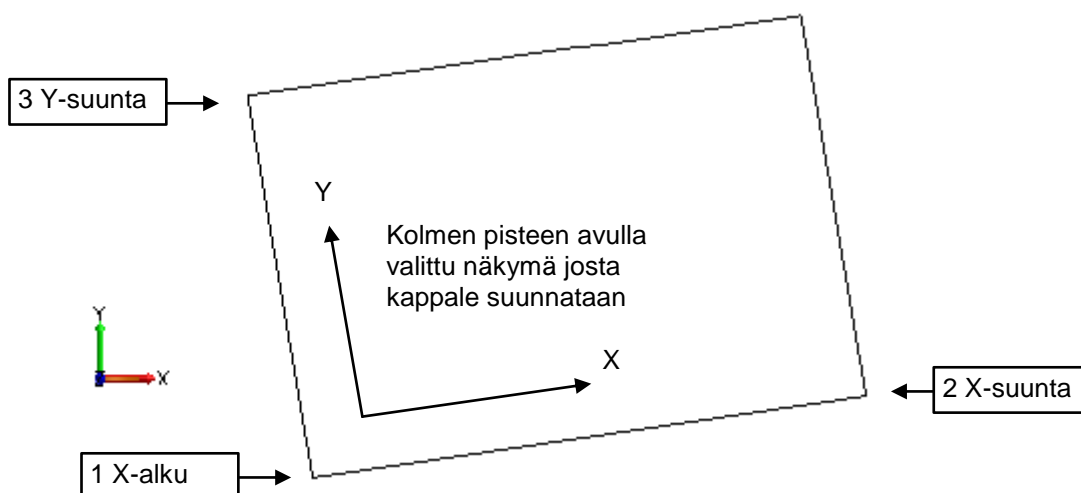
Valitse paikka ← 3

5 ← 5

4 ← 4

5 ← 5

Palauta Esikatsele OK Peru



Kappaleen suuntaustoiminto on ollut Surfcamissa versiosta 2020.1 lähtien. Aiemmissa versioissa kappaleen suuntaus täytyy tehdä luomalla uusi näkymä kolmen pisteen avulla.

Sitten kappale voidaan siirtää luodusta näkymästä näkymään 1 (Näkymä päältä)

Siirto tapahtuu valitsemalla Surfcamissa Editoi > Siirrä > Siirrä > Näkymään.

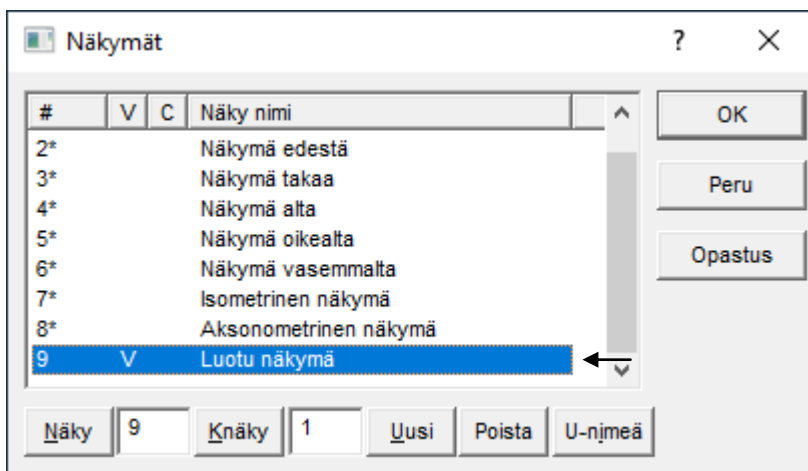
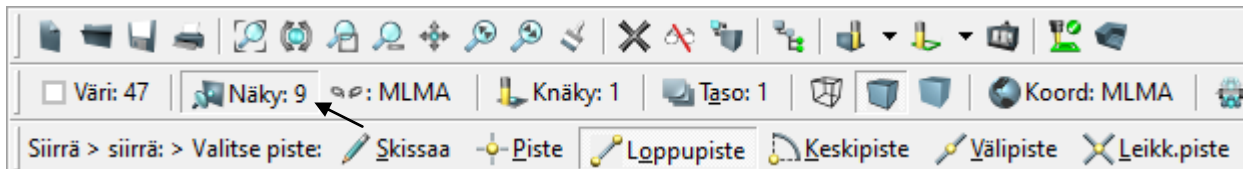
Kappaleen suuntaus vanhalla tavalla luomalla uuden näkymän 3-pisteen avulla

Aiemmissa versioissa kuin Surfcamissa 2020.1 kappaleen suuntaus voidaan tehdä luomalla uusi näkymä kolmen pisteen avulla. Se tapahtuu valitsemalla Surfcamissa Luo > Näkymä > 3 pistettä.

Sitten kappale voidaan siirtää luodusta näkymästä näkymään 1 (Näkymä päältä)

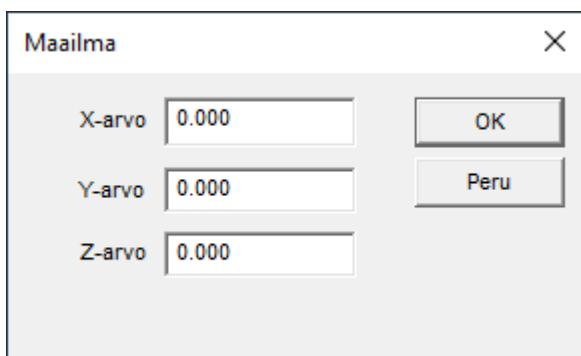
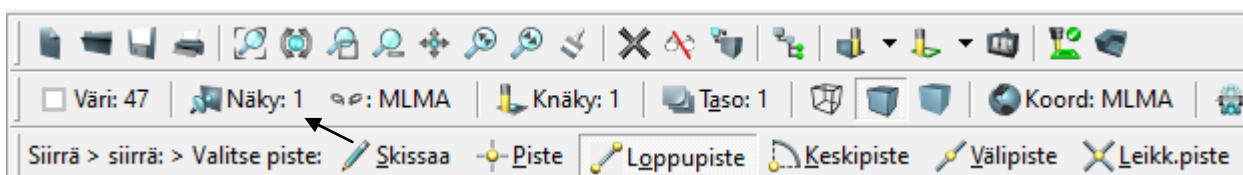
Siirto tapahtuu valitsemalla Surfcamissa Editoi > Siirrä > Siirrä > Näkymään.

1. Ensin valitaan siirrettävät elementit (eli epämääräisessä asennossa olevan kappale)
2. Sitten valitaan Näkymä ja paikka **josta** siirretään. Valitse nyt näkymä jonka loit ja piste kappaleesta jonka haluat menevän Surfcamin origoon, eli nollapisteseen.



Valitse näkymä ja paikka, josta siirretään. (SIIRRÄ tapa)

3. Sitten valitaan Näkymä ja paikka **johon** siirretään. Valitse nyt näkymä 1 (Näkymä päältä) ja Surfcamin nollapiste klikkaamalla Näppäile ja anna paikaksi X0 Y0 Z0



Valitse näkymä ja paikka, johon siirretään. (SIIRRÄ tapa)