## Surfcamin oletusarvot sorvaukselle

Tallenna mallipohja sorvausoperaatiolle jossa on valittu kierrosnopeustyypiksi metriä/min ja syöttönopeustyypiksi mm/kierros.

Sitten pitää Surfcamissä kohdassa Työkalut > Optiot > NC oletusarvot > Mallipohjat valita Operaatioksi Sorvi sorvaus ja sille oletusmallipohjaksi sorvausta varten tallentamasi mallipohja.

Sama pitäisi tehdä erikseen myös otsa sorvaukselle ja otsan tasaukselle.

Sama myös kierteitykselle mutta siten että on valittuna syöttönopeustyypiksi mm/kierros syöttöarvoksi esim 0.1 sekä kierrosnopeustyypiksi kierros/min ja HUOM kierteen nousutyypiksi mm/kierre (eikä amerikkalaismallista kierre/mm, amerikkalaiset antaa kierteen nousun kierrettä/tuuma joten se on Surfcamin suomenkielisessäkin versiossa alunperin väärin, vaikka yksiköt ovatkin millejä).

## Sorvi koordinaatisto oletusarvoksi Surfcamiin

Jos haluat asettaa sorvi koordinaatiston oletusarvoksi Surfcamissa, tee se näin:

Valitse Surfcamissa Työkalut > Optiot > NC oletusarvot > Sorvi

Valitse Halkaisijan syöttö/näyttö.

Laita syöttö välilehdessä ruksi kohtaan "Täsmää näppäimistön syöttöyksiköt käynnistyksessä". Laita näyttö välilehdessä ruksi kohtaan "Täsmää KNäkyma-näytön otsikot käynnistyksessä".

NC oletusarvot > Sorvi	<u>? ×</u>
<ul> <li>⇒ Järjestelmä</li> <li>⇒ Tiedostot</li> <li>⇒ Värit</li> <li>⇒ Näyttö</li> <li>⇒ NC oletusarvot</li> <li>⇒ Polut</li> <li>⇒ Operaation Hallinta</li> <li>— Työkoordinaaisto</li> <li>⊕ 2 Aks.</li> <li>⊕ Poraus</li> <li>⊕ 3 Aks.</li> <li>⊕ 4 Aks.</li> <li>⇒ 5 Aks.</li> <li>⇒ Luo</li> <li>⊕ Verifiointi</li> </ul>	Kulman kulma (30-150):       90.0000       Kaari         Kulmaturvaetäisyys:       0.0000         Utgapiston sivuaskel (5-95%):       95.0000         Sisäännenonopeus:       Syöttönop.         Ulostulonopeus:       Syöttönop.         Ulostulonopeus:       Syöttönöp.         Vordinaktisija-akseliston tiedot       V         Sorvin halkaisija-akseliston tiedot       V         Kakselien näyttöjärjestys       Akselien suunnat         Ensimmäinen       Ensimmäinen         Toinen       Z         Kolmas       O         Täsmää näppäimistön syöttöotsikot käynnistykse       Kakelien näyttöjärjestys         Kakselien suunnat       Ensimmäinen         Kolmas       O         Täsmää näppäimistön syöttöotsikot käynnistykse