

Postprosessori kulmapäälle

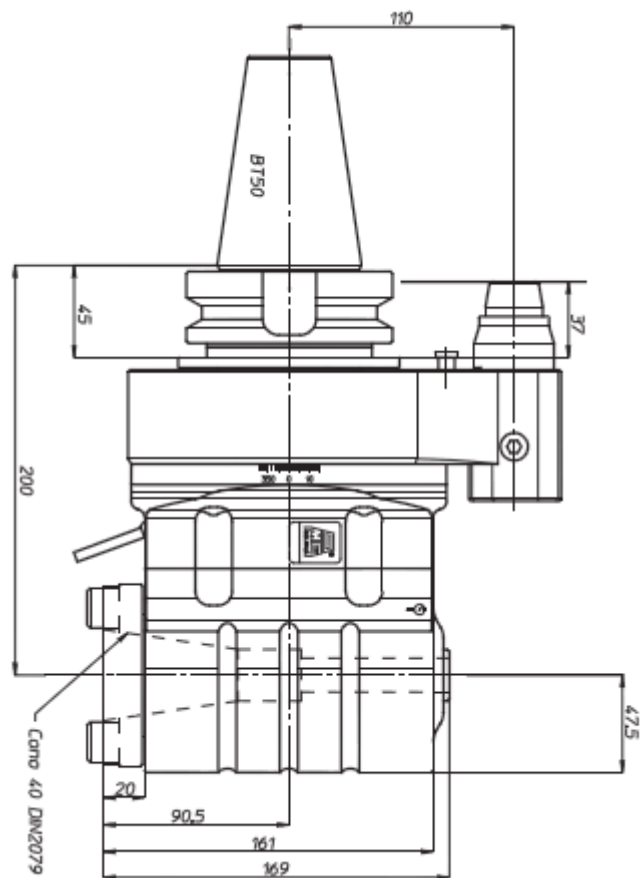
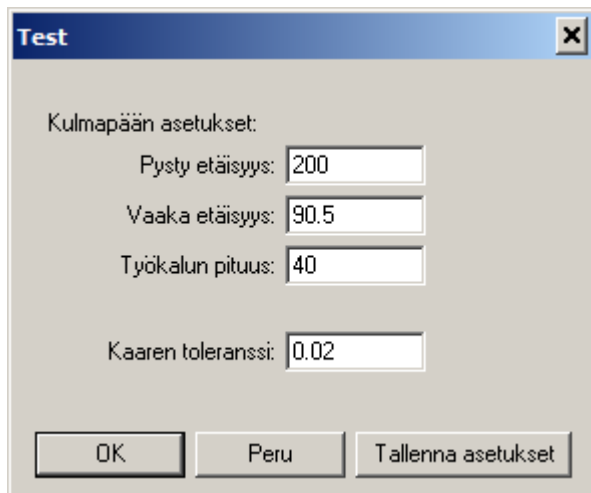
Jos jyrsinkoneessa on kulmapää, silloin tarvitaan erityisesti sitä varten tehty postprosessori. Surfcamissa työstöradat tehdään näkymäkoneistuksena joka tarkoittaa sitä että 2 tai 3 akselista rataa tehdään valitun konstruktionäkymän suunnasta.

Jos työstöradat ovat normaalisti XY tasossa (päältä) kulmapääpostprosessori tekee samanlaista NC-koodia kuin tavallinen postprosessori. Ero tulee näkyviin silloin jos työstörata on tehty näkymäkoneistuksena johonkin muuhun näkymään. Esimerkiksi näkymään 2 edestä.

Tällöin työkalun kärki osoittaa Y+ suuntaan, eli silloin tarvitaan kulmapäätä.

Nyt postprosessorin pitää osata laskea NC-ohjelman X Y Z koordinaatit tarvittavan verran korjattuna, kulmapään mittojen mukaan, sekä sen mukaan mihin näkymään työstörata on tehty Surfcamissa.

Tätä varten postprosessorissa on annettava Pysty etäisyys, Vaaka etäisyys sekä Työkalun pituus.



Tässä on esimerkiksi Pysty etäisyys 200, Vaaka etäisyys 90.5 ja Työkalun pituus 40.

Tällöin näkymään 2 edestä tehdyllä työstöradalla (työkalun kärki osoittaa Y+ suuntaan) pitää Y-koordinaatit laskea 135.5mm pienemmäksi. Z-koordinaatit taas pitää laskea 200mm isommaksi.

Jos jyrsinkoneessa on ohjelmoitava C-akseli, tällöin postprosessori laittaa tarvittavat C-arvot NC-ohjelmaan.